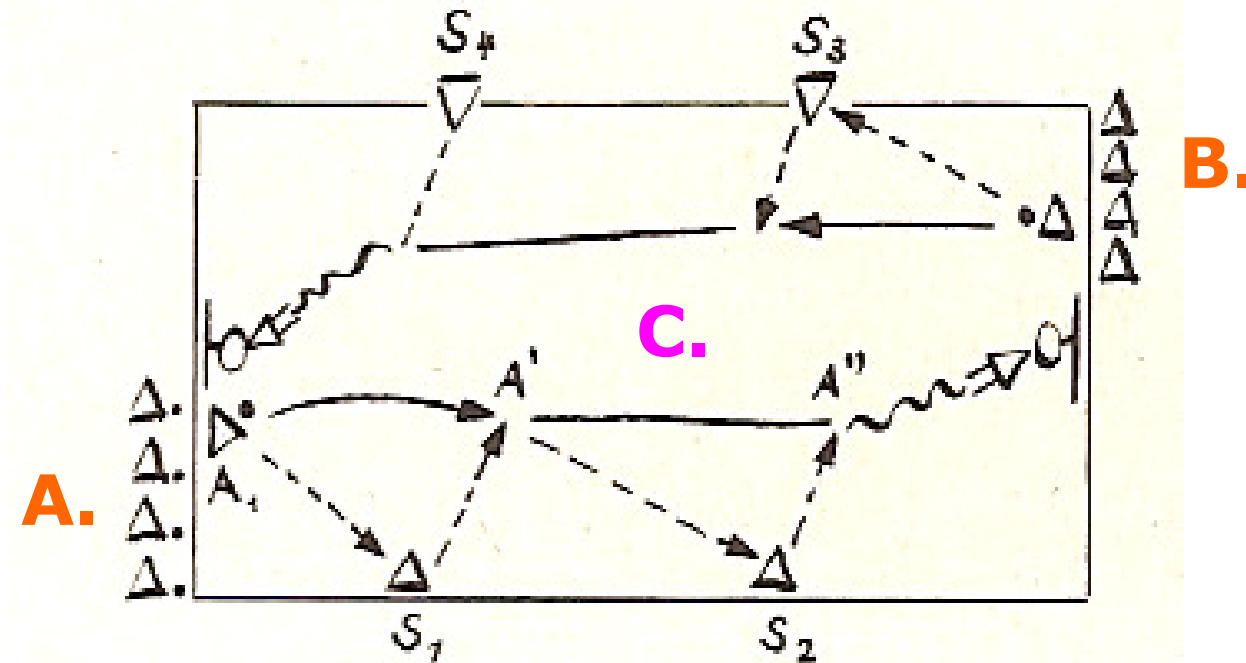


## Basketball „Schnell spielen lernen“

# „Karussell“



### Methodische Hinweise:

- 10 - 12 SchülerInnen führen Übung aus (1/2 der Klasse): Gruppe A und B
- 10 - 12 Schülerinnen trainieren im Inneren eigene Fertigkeiten: Ball auf Finger drehen, Lauf- und Sprungstopp, Sternschritt, Schattenspiel (Angreifer- Verteidiger) Gruppe C